

Nastavení

Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Obsah Experimentální

Zvuky kompatibilní s MSTS Bin

100 Hlasitost %

5 Úroveň detailů zvuků

30 % hlasitost externích zvuků v kabíně

OK Storno

Nastavení

Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Obsah Experimentální

Tlačítka bdělosti v kabíně

Také v externích pohledech

Informační ráfek s potvrzením ovládání

Mapa v okně v dispečerské aplikaci

Watchdog

Spouštět v 32-bit na Win64

Ukládat příkazy pro záznam simulace (může způsobit příliš velký soubor s uloženou hrou)

Redukce paměťové zátěže (na slabších sestavách může pomoci)

29 Rychlosť plnení brzdového potrubí z hlavní jímky (PSI/s)

System Jazyk

Automaticky Jednotka tlaku

Poloha hráče Ostatní jednotky

Zakázat TCS skripty (deaktivuje vlakové zabezpečovače TCS)

Aktivovat webserver (informace v prohlížeči o libovolném vlaku)

2150 Číslo portu

OK Storno

Nastavení

Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Obsah Experimentální

Dynamické stíny

Stíny pro všechny objekty

Rychlý full-screen pomocí alt-tab

Průhledná okna ve zprávách ve hře

Instance modelu

Vertikální synchronizace

0 % roztažení 2D kabiny

4000 Zobrazovací vzdálenost (m)

Vzdálené hory

40 Zobrazovaná vzdálenost (km)

45 Vertikální pohled FOV F45° vertikální zorné pole je stejně jako:
F60° horizontální zorné pole na 4:3
F80° horizontální zorné pole na 16:9

10 Hustota objektů

1920x1080 Velikost okna (formát ŠÍŘKAxVÝŠKA pro vlastní nastavení)

Jas okolního denního světla: 100% Anti-aliasing: 16x MSAA

Toto nastavit dle možností vaší grafické karty

OK Storno

Nastavení

Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Obsah Experimentální

Pokročilý model adheze

10 Velikost filtru klouzavého průměru adheze

Povolit přetřízení spráhla

Odpor závislý na oblouku

Rychlostní limit závislý na oblouku

Odpor v tunelech

Odpor závislý na větru

Obejít chybějící napájení na neelektrifikovaných tratích

Roztočená parní lokomotiva při startu

Pojistný ventil brzd na všech vozech

Odstavená lokomotiva (lokomotivu je nutné oživit)

Možnosti aktivity

Vynucovat červenou pro zastavení ve stanici

Otevřít/Zavřít dveře u vlaků AI

Alternativní cesta pro AI při obsazené kolejí

OK Storno

Nastavení

Obecné Zvuky Obraz Simulace Klávesnice Logování dat Hodnocení Obsah Experimentální

Experimentální funkce, které mohou zpomalit hru, použití na vlastní nebezpečí.

Převýšení kolejnic v oblouku

0 Úroveň

50 Minimální délka (m)

1435 Rozchod kolejí (mm)

Autom. upravit nastavení pro udržení zadaného FPS hry

60 Cílová obnovovací frekvence (FPS)

Zobrazit varování při chybě u modelů

ETCS kruhový rychloměr

Úroveň vykreslení detailů: Všechny detaily (+100%) Faktor korekce adheze: 100%

100 Kolizní kvádr - výška (m)

500 Kolizní kvádr - šířka (m)

500 Kolizní kvádr - délka (m)

Načítat denní/noční textury pouze v případě potřeby

Záře signalizace

Opravit brzdové parametry u modelů laděných pro MSTS

Náhodné události v aktivitě Náhodné počasí v aktivitě

0 Úroveň 0 Úroveň

Zvětšit vzdálenost hranice vykreslování až k horizontu

Načtení DDS textury přednostně před ACE

Prostředí MSTS

Adheze úměrná deště/sněhu/mlze

Náhodná změna faktoru adheze: 0%

Úroveň: **Velmi těžké**

OK Storno